



REGLAMENTO GT 1:8

2025:

Gasolina / Eléctrico



1. INTRODUCCIÓN

El presente Reglamento tiene como fin la homologación de normas de carácter competitivo y características y limitaciones técnicas de los coches de radio control que se utilizarán para las competiciones denominadas GT. A continuación, detallaremos el reglamento que se utilizará en dichas competiciones, si se produjera alguna circunstancia de carrera no determinada en el presente reglamento se utilizará tanto para el procedimiento de carrera como reglamento deportivo, técnico y sancionador se aplicará, primero, el Reglamento General de AECAR, en segundo lugar, el reglamento EFRA, y en tercero el uso y costumbre seguido hasta entonces.

Las normas serán las mismas para todas las pruebas del campeonato. Como norma general se seguirá el reglamento técnico específico de la categoría 1/8 GT publicado en AECAR, con las siguientes particularidades.

2. PRUEBAS

Se realizarán un total de 2 pruebas, celebrándose en el circuito del Club Asoger.

Las fechas previstas son:

- 22 y 23 de Marzo: Warm up del Campeonato de España de las categorías GT 1:8 gasolina y eléctrico
- 24 y 25 de Mayo: Campeonato de España de las categorías GT 1:8 gasolina y eléctrico

El campeonato de España se limita a una sola competición.

3. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se abrirán con la suficiente antelación a través de la web de Everlaps www.everlaps.com. El precio por participar será de 15€ para una modalidad, para la carrera del Warm Up, para la prueba del Nacional será a través de la web de Aecar www.aecar.org con el precio que estipulen.

El jueves previo a la realización de la prueba, se cerrarán inscripciones. En ese mismo día se tiene que haber hecho el pago para poder disputar la pruebas. Los pagos de las inscripciones se harán por adelantado. El pago se podrá realizar mediante bizum o TPV, siempre antes del jueves anterior a la carrera, a las 23:59 A la hora de realizar el pago, indicar en observaciones el nombre y apellidos, numero de licencia y categoría. Llevar el día de la carrera el resguardo o comprobante por si hay algún tipo de problema. Para la prueba de Aecar.

Para el Warm Up las inscripciones se cierran el viernes antes de la prueba a las 15:00 teniendo que estar abonadas todas las inscripciones.

El ranking de cada piloto en las pruebas del Campeonato Nacional será la posición obtenida en el campeonato del año anterior, 2024. En caso de que la persona que se inscribe no hubiera participado el año anterior, entonces se ordenaran en la parte final en función de fecha y hora de inscripción de forma ascendente (inscripción se considera como el orden de confirmación = pago de la carrera). Para las competiciones se realizará una



recolocación previa a las mangas clasificatorias de 5 minutos contabilizando las 3 mejores vueltas consecutivas. Con dicho resultado se harán las mangas clasificatorias.

4. HORARIOS DE CARRERA

Los horarios aproximados de las carreras serán los siguientes, pudiendo variar en función del número de inscritos y de las necesidades de la organización:

8:00 Apertura de circuito
8:30 Confirmación de inscripciones
8:40 Inicio entrenos libres 40m
9:30 Reunión de pilotos
9:45 Inicio competición
14:30 Final competición
14:45 Fotos Podium

5. REUNIÓN DE PILOTOS

Se realizará antes de las mangas clasificatorias y es de asistencia obligatoria para todos los pilotos.

6. RECOGE COCHES

Por norma general, los pilotos que terminan de correr ocuparán el puesto de recoge coches que les corresponda según su dorsal. El primer grupo de recoge coches será el que por horario corra en último lugar.

Deberán estar en su puesto antes del aviso de "1 minuto para la salida", salvo la autorización expresa del director de carrera. Su ausencia o retraso supondrá la pérdida de su mejor manga o final, dependiendo del momento de sanción. Ejercer esta labor de forma incorrecta, supondrá la misma sanción.

Si un piloto nombra a un "sustituto" como recoge coches y este no cumple con las normas mencionadas en este artículo, la sanción la tendrá el piloto al que sustituya.

Están autorizados a solucionar problemas simples como atascos de la carrocería con una rueda, un atasco en transmisión, etc., en definitiva, aquello que para resolverlo no requiera más que escasos segundos.

Si un coche no puede llegar a boxes por sus propios medios, él recoge coches lo apagará y colocará en un lugar seguro para él y para el resto de los participantes en torno a su puesto.

Los recoge coches no abandonarán su posición hasta indicarse por megafonía "Final de carrera".

Los pilotos que participen en dos o más modalidades tendrán que realizar la labor de recoge coches al menos en una de ellas, será potestad del director de carrera decidir en cual recoge.



7. PROCEDIMIENTO DE CARRERA

Las carreras se resolverán por el sistema de 3 Clasificatorias y de 3 Finales para la categoría de eléctricos. Para los de gasolina será tipo árbol, con sus sub-finales y finales, según la cantidad de inscritos.

En clasificatorias primero correrán los grupos más altos (peor ranking) siendo el último el grupo "A o 1". En las finales comenzarán en orden inverso al alfabeto.

Los coches llevarán puestos **DOS** dorsales, uno en el frontal, el otro en el lado derecho. **NO SE PERMITE COLOCAR EN EL TECHO.**

En ningún momento se podrá pedir tiempo por avería o por falta de carga en las baterías.

El sentido de las pruebas será una en sentido.

En clasificatorias la salida será volante (antes de los 30 segundos deben colocarse los pilotos en la zona indicada para la salida, serán llamados uno a uno). La pista estará abierta 3 minutos antes de la salida y se darán avisos al menos cada minuto del tiempo restante.

Si algún piloto no llega a tiempo, debe salir el último desde el carril de boxes cuando hayan pasado todos los pilotos. Si algún coche se encuentra averiado y no es capaz de salir, el piloto debe advertirlo a viva voz y se retirará su coche para no entorpecer al resto.

En finales, la pista estará abierta 3 minutos antes de la salida y se darán avisos al menos cada minuto del tiempo restante. En el anuncio de 1 minuto para la salida, la circulación de la pista estará únicamente limitada para colocar el coche hacia la marca de salida.

La salida será tipo lemans. Si algún coche se encuentra averiado y no es capaz de salir, el piloto debe advertirlo a viva voz y se retirará su coche para no entorpecer al resto.

Si algún piloto no llega a poner su coche en su marca en el aviso de 20 segundos, deberá salir de la posición 13 o desde boxes cuando hayan salido todos los pilotos.

Cualquier piloto que al terminar la manga por acortar entra en carril de boxes en dirección contraria será sancionado con la pérdida de la manga en la que se ha producido la sanción.

8. INSPECCIÓN TÉCNICA

Es obligación del piloto tener todos los valores y parámetros del coche dentro de la legalidad.

Verificaciones antes de la salida de clasificatorias y/o finales: Voltaje de baterías y neumáticos.

Una vez terminada la clasificatoria y/o final, todos los coches quedarán en parque cerrado para que la organización si lo considera oportuno verifique otros valores, como ratio, motor, variador, carrocería, alerón, peso, etc., y se devolverán a la finalización de la siguiente manga (el tiempo que el piloto tiene que estar en su puesto de recoge coche).



Solo se permite el uso de un coche por piloto en cada modalidad. El cambio de chasis sin autorización o de coche, supone la exclusión de la carrera anulando los resultados obtenidos hasta el momento.

El director de carrera podrá supervisar las verificaciones en todo momento.

La inspección técnica se asegurará de que todos los participantes hayan sido verificados al menos una vez.

Debe imperar el criterio que garantice unas verificaciones adecuadas para asegurar que los participantes se ajustan a las normas y criterios requeridos. Si existe la más mínima sospecha de irregularidad, debe comprobarse inmediatamente llamando al piloto y custodiando el coche si fuese necesario.

Dirección de Carrera se reserva el derecho de solicitud de revisión técnica a cualquier piloto durante el transcurso de la prueba. En caso de primera infracción leve se le notificará un aviso, si comete una segunda infracción en la misma prueba el piloto será descalificado de la prueba con un resultado de 0 puntos. Si la infracción es grave será expulsado de la prueba sin devolución del precio de la inscripción.

Sanciones por no cumplir con la verificación:

- No pasa en inspección previa: no podrá salir a la clasificatoria o final y en caso de hacerlo debe abandonarla.
- No acudir a la verificación posterior: pierde el resultado de esa clasificatoria o final, incluso si se retira sin acabar.
- No pasa la inspección posterior de coche o carrocería: pierde el resultado de esa clasificatoria o final.
- En el caso de rotura de alguna de las ruedas, debe comunicarse a Dirección de Carrera, que a su vez lo comunicará a Inspección Técnica, comprobando este hecho y procediendo según las instrucciones que se detallan a continuación: Podrán sustituirse las correspondientes al tren (delantero o trasero), por otras dos en similares condiciones (similar desgaste). Si el piloto lo desea, puede sustituir únicamente la rota. Si se produce en la primera clasificatoria sin que logre terminar, podrá poner un juego nuevo completo. La/s rueda/s sustituta/s deberán marcarse. Esta circunstancia solo puede producirse 2 veces en toda la carrera.

9. CLASIFICATORIAS

Como norma general habrá 3 clasificatorias puntuando 2. La clasificatoria finalizará por tiempo y será de 5 minutos + última vuelta (con un máximo de 40 segundos).

Durante la manga clasificatoria no se puede entorpecer el paso de otro coche, el árbitro/director puede obligar a la facilitación del adelantamiento.

Las mangas se contabilizarán por puntos, que se asignan según ranking de cada una de ellas. Al primero en el ranking, se le asigna 1 punto, al siguiente 2 puntos, al siguiente 3 puntos y así sucesivamente. Se sumarán las 2 mejores para cada participante. El resultado otorgará el ranking de clasificatorias, que servirá para la creación de finales.

En caso de empate, prevalece el que mejor puntuación haya obtenido dentro de las mangas contabilizadas.



Si el empate continúa, se tendrá en cuenta el mejor resultado vueltas-tiempo de las contabilizadas.

En el caso de declararse la carrera en mojado antes del desarrollo de las clasificatorias, el sistema para calcular el ranking de clasificatorias será mediante la suma de vueltas y tiempos de las dos mejores mangas de cada piloto.

10. FINALES

Las finales de la categoría eléctrica tendrán una duración de 6 minutos, más el tiempo necesario para completar la última vuelta (un máximo de 40 segundos).

En la categoría de gasolina todas las subfinales y la final se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta. Todas las subfinales se disputan a 20 minutos. La final A será de 45 minutos. La final B será de 20 minutos (en el caso de ser menos de 15 pilotos la final será de 10 minutos)

Las finales se confeccionarán atendiendo a la posición del ranking de clasificatorias, ordenados de mejor clasificado a peor. Pasarán a la Final A los pilotos que hayan quedado entre los 10 primeros del ranking de clasificatorias, los 10 siguientes a la Final B y así sucesivamente en cada modalidad.

En el caso de que haya pilotos sin clasificatorias, pero vayan a disfrutar de las finales, se les incluirá en el último grupo de finales, en las últimas posiciones en función de su ranking u orden de inscripción, siendo imprescindible que el piloto lo comunique a la Organización antes de la creación de las finales (justo al terminar la última clasificatoria).

Todas las finales se celebrarán y deben tener 10 pilotos. Si este número no puede completarse, la final con peor ranking tendrá un mínimo de 3 coches y un máximo de 12.

El orden en el que se disputarán las finales será desde la Z hasta la A (primero las finales de peor ranking).

Se celebrarán 3 finales por grupo en la categoría de eléctricos. En cada final el piloto obtendrá tantos puntos como la posición en la que haya finalizado. De las 3 finales, se tendrán en cuenta las 2 mejores en puntuación.

Los empates se resolverán primero atendiendo a la mejor puntuación de entre las 2 mejores finales y si el empate continúa se resolverá teniendo en cuenta el resultado en vueltas y tiempo de la mejor de esas dos finales.

Si por la circunstancia que fuere tan solo pueden celebrarse 2 finales, contará la mejor para cada piloto (el mínimo para que sean válidas). En caso de no poder celebrarse las finales, el resultado será el de las mangas clasificatorias.

Para todas las finales los pilotos pueden elegir su posición en el pódium. En caso de discrepancia, el primero en elegir será el piloto con el dorsal número 1, luego el número 2 y así sucesivamente.

Cualquier coche que se adelante en la salida será penalizado con una vuelta menos, que se restará del resultado de la final en la que se ha cometido la infracción. En caso de sancionarse a algún piloto por este motivo, la penalización se anunciará inmediatamente por megafonía y se anotará en la hoja de resultados.



Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante. El único motivo para suspender el comienzo de una final es por fallo del sistema de cronometraje o a criterio del Director de Carrera.

No se podrá pedir tiempo por avería en ningún momento de la carrera.

11. REGLAMENTO TÉCNICO Y MECÁNICO ELÉCTRICO

El reglamento que se aplicará para la categoría GT eléctrico será la última publicada en AECAR que a fecha de publicación de este reglamento es: REGLAMENTO GT8 ELECTRICO 2024, a cuyo contenido se puede acceder a través del siguiente enlace:

[REGLAMENTO GT8 ELECTRICO 2024](#)

12. REGLAMENTO TÉCNICO Y MECÁNICO GASOLINA

El reglamento que se aplicará para la categoría GT eléctrico será la última publicada en AECAR que a fecha de publicación de este reglamento es: REGLAMENTO GT8 NITRO 2024, a cuyo contenido se puede acceder a través del siguiente enlace:

[REGLAMENTO GT8 NITRO 2024](#)

Si AECAR actualizase cualesquiera de los dos reglamentos referenciados en el reglamento del club, se aplicará la última versión del mismo.

Además se deberá considerar los siguientes aspectos:

- Todos los participantes deben dejar su coche en inspección técnica tras la primera manga para el marcado de las ruedas, haya o no corrido esta manga.
- En caso de cambiar el juego de ruedas por cualquier motivo sin autorización de Verificación y Dirección de Carrera o manipulación de las ruedas, dicho piloto será expulsado de la prueba y no podrá seguir corriendo ese día. En caso de volver a cometer en la siguiente prueba dicha infracción, será expulsado de nuevo y sancionado para la siguiente sin poder participar. Si tras la siguiente participación, se vuelve a modificar, manipular o cambiar la rueda no podrá participar en ninguna prueba más del año en curso, en caso de ser en la última prueba del año en curso no podrá participar en el Campeonato del próximo año 2026.

13. PROCEDIMIENTO EN CASO DE LLUVIA:

Situación de lluvia antes de la carrera.

Si antes del inicio de la carrera las condiciones climatológicas no acompañan, se decidirá en la reunión de pilotos si se corre o no por mayoría de votos.

Siempre se intentará correr y nunca se cancelará, salvo casos extremos, una carrera sin antes someterlo a votación el día de la carrera. Si por último se cancela la carrera sin posibilidad de poder hacerla en otro día se devolverá el importe de la inscripción.

Situación de lluvia durante la carrera.



Una carrera no debe interrumpirse ni retrasarse por causa de lluvia, salvo en caso de tormenta con aparato eléctrico, causa de fuerza o mayor o fallos en el sistema de cronometraje, en cuyo caso la carrera se interrumpirá hasta que la tormenta finalice.

Solo en caso de condiciones atmosféricas extremas, el Director de Carrera, el Delegado de la Categoría y el Delegado de Pilotos son en conjunto responsables de la decisión de parar una carrera.

En caso de cancelarse una prueba por este motivo, se anularán todos los resultados obtenidos hasta el momento de la interrupción, quedando como carrera disputada y puntuación cero para todos los participantes de esta prueba.

Si se han disputado todas las mangas de clasificación y se tiene que cancelar la carrera por las causas anteriormente expuestas durante las finales, se anularán todos los resultados de las finales y la clasificación general final será la obtenida en las mangas clasificatorias.

14. PUNTUACIÓN:

Para la elaboración de la clasificación final de la carrera se utilizará el sistema de puntos del Anexo 1 al final de este reglamento.

Serán puntuables para la clasificación final la totalidad de pruebas programadas menos la peor. En caso de suspensión de una de las pruebas, será puntuación 0 para todos los pilotos (está sería la descontada).

15. DISPOSICIONES FINALES:

Se prohíbe de forma expresa el **consumo de sustancias estupefacientes**. Cualquier piloto, mecánico o visitante podrá ser expulsado de las instalaciones si se le sorprende consumiendo y sin derecho a la devolución del importe de la inscripción en el caso del piloto.

El comportamiento incorrecto del piloto en el pódium o de sus mecánicos con otros pilotos, mecánicos o personal organizativo, también se considera grave y será castigado con una vuelta, pudiendo el Director comunicar un pre-aviso del tipo: "Atención piloto o mecánico..... no grite o compórtese..."

Se consideran infracciones muy graves y sancionadas con la descalificación la acumulación de dos graves, el comportamiento incorrecto grave hacia los recoge coches, personal de la organización, o hacia cualquier otro tercero que esté en las instalaciones y que puedan dañar la imagen del deporte.

Será únicamente potestad del Director de Carrera el llevar a cabo estas sanciones.

Los pilotos responden solidariamente de las acciones y omisiones de las personas que le acompañan, actúen o no como mecánicos.