



**REGLAMENTO PISTA
ELÉCTRICOS 2023:
FWD / STOCK / F1 /
MODIFICADO**



1. PRUEBAS

Se realizarán un total de 4 pruebas, celebrándose en el circuito del Club Asoger junto con la modalidad de Minis.

Las fechas previstas son:

- 12 de febrero
- 23 de abril
- 11 de junio (nocturna)
- 29 de octubre

La clasificación final del Campeonato se obtendrá con la suma de TRES pruebas.

2. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se abrirán con la suficiente antelación a través de la web de Everlaps. El precio por participar será de 15€ para una modalidad, 25€ por dos modalidades y 30€ por tres modalidades.

El ranking de cada piloto en la primera prueba del Campeonato se ordenará en función de fecha y hora de inscripción de forma ascendente (por orden de inscripción).

En las sucesivas pruebas de la temporada será la posición que ocupe en la clasificación general del campeonato en curso.

3. REUNIÓN DE PILOTOS

Se realizará antes de las mangas clasificatorias y es de asistencia obligatoria para todos los pilotos.

4. RECOGE COCHES

Por norma general, los pilotos que terminan de correr ocuparán el puesto de recoge coches que les corresponda según su dorsal. El primer grupo de recoge coches será el que por horario corra en último lugar.

Deberán estar en su puesto antes del aviso de "1 minuto para la salida", salvo la autorización expresa del director de carrera. Su ausencia o retraso supondrá la pérdida de su mejor manga o final, dependiendo del momento de sanción. Ejercer esta labor de forma incorrecta, supondrá la misma sanción.

Están autorizados a solucionar problemas simples como atascos de la carrocería con una rueda, un atasco en transmisión, etc., en definitiva, aquello que para resolverlo no requiera más que escasos segundos.

Si un coche no puede llegar a boxes por sus propios medios, el recoge coches lo apagará y colocará en un lugar seguro para él y para el resto de los participantes en torno a su puesto.

Los recoge coches no abandonarán su posición hasta indicarse por megafonía "Final de carrera".



Los pilotos que participen en dos o más modalidades tendrán que realizar la labor de recoger coches al menos en una de ellas, será potestad del director de carrera decidir en cual recoge.

5. PROCEDIMIENTO DE CARRERA

En clasificatorias primero correrán los grupos más altos (peor ranking) siendo el último el grupo "A o 1". En las finales comenzarán en orden inverso al alfabeto.

Los coches llevarán puestos **DOS** dorsales, uno en el frontal, el otro en el sentido de la marcha (en sentido antihorario en el lado derecho, en el sentido horario en la izquierda). **NO SE PERMITE COLOCAR EN EL TECHO.**

En ningún momento se podrá pedir tiempo por avería o por falta de carga en las baterías.

En clasificatorias la salida será lanzada (coche a coche en orden). La pista estará abierta 3 minutos antes de la salida y se darán avisos al menos cada minuto del tiempo restante.

En el aviso de 1 minuto para la salida, se llamarán a los coches a la zona de salida. Antes de comenzar la cuenta atrás de 10 segundos, los coches deben estar parados en la zona de salida. En el momento de dar la salida ningún coche puede adelantarse. En ese caso se sancionaría con un stop & go.

Si algún piloto no llega a tiempo, debe salir el último desde el carril de boxes cuando hayan pasado todos los pilotos. Si algún coche se encuentra averiado y no es capaz de salir, el piloto debe advertirlo a viva voz y se retirará su coche para no entorpecer al resto.

En finales, la pista estará abierta 3 minutos antes de la salida y se darán avisos al menos cada minuto del tiempo restante. En el anuncio de 1 minuto para la salida, la circulación de la pista estará únicamente limitada para colocar el coche hacia la marca de salida.

La salida será en línea colocando los coches uno detrás de otro siguiendo la misma línea en la trazada, a 3 metros como mínimo.

Si algún piloto no llega a poner su coche en su marca en el aviso de 20 segundos, deberá salir de la posición 13 o desde boxes cuando hayan salido todos los pilotos.

6. INSPECCIÓN TÉCNICA

Es obligación del piloto tener todos los valores y parámetros del coche dentro de la legalidad.

Verificaciones antes de la salida de clasificatorias y/o finales: Voltaje de baterías y neumáticos.

Una vez terminada la clasificatoria y/o final, todos los coches quedarán en parque cerrado para que la organización si lo considera oportuno verifique otros valores, como ratio, motor, variador ("Zero Timing" el modo blinky o el correspondiente firmware limitador mediante señal luminosa) carrocería, alerón, peso, etc., y se devolverán a la finalización de la siguiente manga (el tiempo que el piloto tiene que estar en su puesto de recoger coche).



Solo se permite el uso de un coche por piloto en cada modalidad. El cambio de chasis sin autorización o de coche, supone la exclusión de la carrera anulando los resultados obtenidos hasta el momento.

El director de carrera podrá supervisar las verificaciones en todo momento.

La inspección técnica se asegurará de que todos los participantes hayan sido verificados al menos una vez.

Debe imperar el criterio que garantice unas verificaciones adecuadas para asegurar que los participantes se ajustan a las normas y criterios requeridos. Si existe la mas mínima sospecha de irregularidad, debe comprobarse inmediatamente llamando al piloto y custodiando el coche si fuese necesario.

Sanciones por no cumplir con la verificación:

- El incumplimiento de ratio final, manipulación del motor o el no tener el software elegido para la categoría, se sancionará con la expulsión de la carrera.
- No pasa en inspección previa: no podrá salir a la clasificatoria o final y en caso de hacerlo debe abandonarla.
- No acudir a la verificación posterior: pierde el resultado de esa clasificatoria o final, incluso si se retira sin acabar.
- No pasa la inspección posterior de coche o carrocería: pierde el resultado de esa clasificatoria o final.
- En el caso de rotura de alguna de las ruedas, debe comunicarse a Dirección de Carrera, que a su vez lo comunicará a Inspección Técnica, comprobando este hecho y procediendo según las instrucciones que se detallan a continuación: Podrán sustituirse las correspondientes al tren (delantero o trasero), por otras dos en similares condiciones (similar desgaste). Si el piloto lo desea, puede sustituir únicamente la rota. Si se produce en la primera clasificatoria sin que logre terminar, podrá poner un juego nuevo completo. La/s rueda/s sustituta/s deberán marcarse. Esta circunstancia solo puede producirse 2 veces en toda la carrera.

7. CLASIFICATORIAS

Como norma general habrá 3 clasificatorias puntuando 2. La clasificatoria finalizará por tiempo y será de 5 minutos + última vuelta (con un máximo de 40 segundos).

Durante la manga clasificatoria no se puede entorpecer el paso de otro coche, el árbitro/director puede obligar a la facilitación del adelantamiento.

Las mangas se contabilizarán por puntos, que se asignan según ranking de cada una de ellas. Al primero en el ranking, se le asigna 1 punto, al siguiente 2 puntos, al siguiente 3 puntos y así sucesivamente. Se sumarán las 2 mejores para cada participante. El resultado otorgará el ranking de clasificatorias, que servirá para la creación de finales.

En caso de empate, prevalece el que mejor puntuación haya obtenido dentro de las mangas contabilizadas.

Si el empate continúa, se tendrá en cuenta el mejor resultado vueltas-tiempo de las contabilizadas.



En el caso de declararse la carrera en mojado antes del desarrollo de las clasificatorias, el sistema para calcular el ranking de clasificatorias será mediante la suma de vueltas y tiempos de las dos mejores mangas de cada piloto.

8. FINALES

Las finales tendrán una duración de 5 minutos, más el tiempo necesario para completar la última vuelta (un máximo de 40 segundos).

Las finales se confeccionarán atendiendo a la posición del ranking de clasificatorias, ordenados de mejor clasificado a peor. Pasarán a la Final A los pilotos que hayan quedado entre los 10 primeros del ranking de clasificatorias, los 10 siguientes a la Final B y así sucesivamente en cada modalidad.

En el caso de que haya pilotos sin clasificatorias, pero vayan a disfrutar de las finales, se les incluirá en el último grupo de finales, en las últimas posiciones en función de su ranking u orden de inscripción, siendo imprescindible que el piloto lo comunique a la Organización antes de la creación de las finales (justo al terminar la última clasificatoria).

Todas las finales se celebrarán y deben tener 10 pilotos. Si este número no puede completarse, la final con peor ranking tendrá un mínimo de 3 coches y un máximo de 12.

El orden en el que se disputarán las finales será desde la Z hasta la A (primero las finales de peor ranking).

Se celebrarán 3 finales por grupo. En cada final el piloto obtendrá tantos puntos como la posición en la que haya finalizado. De las 3 finales, se tendrán en cuenta las 2 mejores en puntuación.

Los empates se resolverán primero atendiendo a la mejor puntuación de entre las 2 mejores finales y si el empate continúa se resolverá teniendo en cuenta el resultado en vueltas y tiempo de la mejor de esas dos finales.

Si por la circunstancia que fuere tan solo pueden celebrarse 2 finales, contará la mejor para cada piloto (el mínimo para que sean válidas). En caso de no poder celebrarse las finales, el resultado será el de las mangas clasificatorias.

Para todas las finales los pilotos pueden elegir su posición en el pódium. En caso de discrepancia, el primero en elegir será el piloto con el dorsal número 1, luego el número 2 y así sucesivamente.

9. REGLAMENTO TÉCNICO Y MECÁNICO TOURING TRACCIÓN DELANTERA (FWD)

9.1 CARACTERÍSTICAS DEL COCHE:

- Coche de escala 1/10, tipo turismo, específico para FWD o touring sin diferencial trasero. De tracción delantera con suspensión independiente a las 4 ruedas, de propulsión eléctrica y tracción 4x2 directa delantera (sin embrague y sin cambio de marchas).

En caso de adaptación de chasis, estos deben ser originales en todas sus partes, sin añadir piezas que no estén comercializadas.

- El chasis y ruedas deben estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.



- Anchura máxima 190mm, con carrocería 195mm.
- Máxima distancia entre ejes 270mm.
- Peso mínimo 1.250g.
- No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo.)

9.2 CARROCERÍA:

Para la temporada del 2023, las carrocerías permitidas son todas las específicas para FWD del mercado.

- El alerón será el incluido en la carrocería, no puede sobresalir más de 1cm por la parte de atrás medido desde la parte más atrasada de la carrocería.

9.3 NEUMÁTICOS:

- Las ruedas serán las **Ride RI-26082 (lisas)**. No se permite la modificación de la llanta ni de la mousse
- Se permite **UN SOLO** juego para toda la carrera (Clasificatorias y Finales). Este juego será marcado por la verificación al finalizar la primera manga clasificatoria
- No está permitido su limpieza (salvo con agua) ni el uso de calentadores.

Todos los participantes deben dejar su coche en inspección técnica tras la primera manga para el marcado de ruedas, hayan o no corrido esta manga.

9.4 MOTOR Y VARIADOR:

- El variador permitido será Hobbywing Xerun XR10 Justock y Hobbywing Xerun XR10 Justock G3, con el firmware limitador a 17.500rpm cargado (parpadeo verde-verde-verde-rojo). Los condensadores serán los de serie y no se permiten adicionales.
- No se permite llevar instalado en el coche ningún sistema de programación para el variador.
- El motor permitido será **Hobbywing Xerun Justock 3650 SD G2.1 con bobinado 17.5T y referencia 30408011**. Ningún motor podrá superar los 45° de timing en cualquiera de sus tres polos (A, B ó C) estableciendo por tanto un rango de entre 42-45 grados.
- El ratio final será como mínimo de 4.
- Puedes sustituirse los cables de serie mientras sean de sección igual o menor a la original (14AWG).
- No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.
- ❖ Es recomendable disponer de conectores soldados a los tres polos del motor que permita conectar y desconectar el motor del variador.



10. REGLAMENTO TÉCNICO Y MECÁNICO TOURING STOCK

10.1 CARACTERÍSTICAS DEL COCHE:

- Coche de escala 1/10, tipo turismo. Con suspensión independiente a las 4 ruedas, de propulsión eléctrica y tracción 4x4 (sin embrague y sin cambio de marchas.)

En caso de adaptación de chasis, estos deben ser originales en todas sus partes, sin añadir piezas que no estén comercializadas.

- El chasis y ruedas deben estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.
- Anchura máxima 190mm, con carrocería 195mm.
- Altura mínima 115mm.
- Máxima distancia entre ejes 270mm.
- Peso mínimo 1.320g.
- No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).

10.2 CARROCERÍA:

Para la temporada del 2023, las carrocerías permitidas son todas las específicas para touring stock del mercado.

- El alerón será el incluido en la carrocería, no puede sobresalir más de 1cm por la parte de atrás medido desde la parte más atrasada de la carrocería.

10.3 NEUMÁTICOS:

- Las ruedas serán las **control-tyre modelo Matrix 36 MX-EPA036**. No se permite la modificación de la llanta ni de la mousse.
- Se permite **UN SOLO** juego para toda la carrera (Clasificatorias y Finales). Este juego será marcado por la verificación al finalizar la primera manga clasificatoria.
- Se permite aditivado (limpieza, calentamiento y aditivo de uso comercial).

Todos los participantes deben dejar su coche en inspección técnica tras la primera manga para el marcado de las ruedas, haya o no corrido esta manga.

10.4 MOTOR Y VARIADOR:

- El variador permitido será Hobbywing Xerun XR10 Justock y Hobbywing Xerun Justock G3, con el firmware limitador a 20.000rpm cargado (parpadeo verde-verde-verde-rojo). Los condensadores serán los de serie y no se permiten adicionales.
- No se permite llevar instalado en el coche ningún sistema de programación para el variador.

El motor permitido será Hobbywing Xerun Justock 3650 SD G2.1 con bobinado 13.5T y referencia 30408010. Ningún motor podrá superar los 45° de timing en cualquiera de sus tres polos (A, B ó C) estableciendo por tanto un rango de entre 42-45 grados.



- El ratio final será como mínimo de 4.
- Pueden sustituirse los cables de serie, mientras sean de sección igual o menor a la original (14AWG).
- No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.
- ❖ Es recomendable disponer de conectores soldados a los tres polos del motos que permita conectar y desconectar el motor del variador.

11.RECLAMAMENTO TÉCNICO Y MÉCANICO F1

11.1 CARACTERÍSTICAS DEL COCHE:

- Coche de escala 1/10, tipo F1, de propulsión eléctrica con tracción directa trasera (sin embregue) y freno solo en las ruedas traseras accionado mediante el motor. Las ruedas delanteras girarán libres en todo momento.

En caso de adaptación de chasis, estos deben ser originales en todas sus partes, sin añadir piezas que no estén comercializadas.

- El chasis debe estar cubierto por la carrocería no debe sobresalir.
- Anchura máxima 190mm.
- Distancia entre ejes: mínimo 250mm y máximo 280mm.
- Suspensión frontal independiente, tipo kingpin de muelles. Los anclajes de la suspensión al chasis deben estar montados por dentro de la carrocería. No se permiten amortiguadores delanteros ni elementos de fricción y los brazos inferiores delanteros deben mantener la horizontalidad.
- Peso mínimo 1.050g.
- El tren trasero debe estar formado por un eje rígido.
- No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).

11.2 CARROCERÍA:

Para la temporada del 2023, las carrocerías permitidas son todas las específicas para F1 del mercado con alerón delantero y trasero independientes.

Se recomienda que las carrocerías tengan decoración tipo F1 (no fantasía).

11.3 NEUMÁTICOS:

- Las ruedas estarán controladas, será libres tanto espuma como goma (elección del piloto).
- Se permite **UN SOLO** juego para toda la carrera (Clasificatorias y Finales). Este juego será marcado por la inspección al finalizar la primera manga clasificatoria.
- Se permite aditivado (limpieza, calentamiento y aditivo de uso comercial).

Todos los participantes deben dejar su coche en inspección técnica tras la primera manga para el marcado de ruedas, hayan o no corrido esta manga.



11.4 MOTOR Y VARIADOR:

- El variador permitido será tipo Zero Timing comprobable mediante modo blinky y llevarlo activado (parpadeo luz exterior). Los condensadores serán los de serie y no se permiten adicionales.
- No se permite llevar instalado en el coche ningún sistema de programación para el variador.
- El motor permitido será **Hobbywing Xerun Justock 3650 SD G2.1 con bobinado 21.5T y con referencia 30408012**. Ningún motor podrá superar los 45° de timing en cualquiera de sus tres polos /A, B ó C) estableciendo por tanto un rango entre 42-45 grados.
- No se permite ningún ajuste de tipo remoto en la aerodinámica tipo DRS, ni ninguna alteración del motor.
- No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.
- ❖ Es recomendable disponer de conectores soldados a los tres polos del motor que permite conectar y desconectar el motor del variador.

12. REGLAMENTO TÉCNICO Y MECÁNICO MODIFICADO

12.1 CHASIS:

- Coche de escala 1/10, tipo turismo, con suspensión independiente a las 4 ruedas, de propulsión eléctrica y tracción 4x4 (sin embrague y sin cambio de marchas).
- El chasis y ruedas deben estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.
- Anchura máxima 190mm, con carrocería 195mm.
- Altura mínima 115mm.
- Máxima distancia entre ejes 270mm.
- Peso mínimo 1.320g.
- No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).

12.2 CARROCERÍA:

Para la temporada 2023, las carrocerías permitidas son todas las específicas para touring del mercado.

- El alerón será el incluido en la carrocería, no puede sobresalir más de 1cm por la parte de atrás medido desde la parte más atrasada de la carrocería.

12.3 NEUMÁTICOS:

- Las ruedas serán las **contro-tyre modelo Matrix 36 MX-EPA036**. No se permite la modificación de la llanta ni de la mousse.
- Se permite **UN** juego para **clasificatorias** y **OTRO** para **finales**. También se permite un juego único (elección del piloto). Este/os juegos serán marcados por la verificación al finalizar la primera manga clasificatoria.
- Se permite aditivado (limpieza, calentamiento y aditivo de uso comercial).



Todos los participantes deben dejar su coche en Inspección Técnica tras la primera manga para el marcado de ruedas, hayan o no corrido esta manga.

12.4 MOTOR Y VARIADOR:

- El motor permitido será tipo 540 con bobinado y timing libres.
- Pueden sustituirse los cables de serie, mientras sean de sección igual o menor a la original (14WG).
- No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.
- ❖ Es recomendable disponer de conectores soldados a los tres polos del motor que permita conectar y desconectar el motor del variador.

13. BATERÍAS:

- Cualquier tipo de baterías de LiPo (polímeros de litio) de carcasa rígida exterior, ser permitirá mientras esté comercialmente disponible.
- Serán válidas únicamente las de tipo 2S (2 elementos en serie) y también HV, cargadas a un voltaje máximo final de 8,4V.
- Tanto **la carga como la descarga deberán realizarse con el cable ecualizador y dentro de bolsa ignífuga para LiPo.**
- Está prohibida la carga y descarga de las baterías a un amperaje superior a 20A. En caso de incumplir esta norma, supondrá la expulsión inmediata del evento y anulará los resultados obtenidos.